



Realidad Virtual (RV)

Meta de Aprendizaje

Identificar las diferencias entre el mundo real y un entorno digital 3D.

Motivación

"¿Alguien ha sentido que está dentro de un videojuego o una película en 3D?"

Conceptos Clave

el concepto de **Realidad Virtual (RV)** como una simulación en computadora que nos hace sentir físicamente presentes en un lugar imaginario o lejano usando visores especiales

Elementos de la RV

El Visor/Gafas: Cubre la vista para que solo veas la pantalla digital.

Inmersión: La sensación de "estar ahí" cuando giras la cabeza y la imagen se mueve contigo.

Diferencia clave: En la Realidad Virtual no interactúas con objetos físicos reales, sino con gráficos creados por computadora.

DIBUJA EN EL CUADERNO

